

Essay BarcaTour Bryan te Beek (Groep 21)

Wij hadden bedacht een interactieve tour te maken door Barcelona, waarbij je zelf kan kiezen over welke trekpleister uit Barcelona je informatie wilt zien. Voor het vak Project Interactieve Multimedia was het de bedoeling dat er een interactieve video werd gemaakt aan de hand van het XIMPEL framework. XIMPEL is een framework bovenop het open source Adobe Flex framework. Met XIMPEL is het mogelijk om op een vrij eenvoudige manier een interactieve video te maken. Sinds XIMPEL 2.0 is het ook mogelijk youtube video's te gebruiken in plaats van eigen videomateriaal. Eigen videomateriaal is groot en neemt erg veel ruimte in beslag, daarom hebben wij ervoor gekozen het grootste gedeelte van het materiaal video de <youtube> tag te implementeren, dit scheelt veel tijd en ruimte. XIMPEL stelt je in staat om video's achterelkaar te koppelen en deze interactief te maken met de zogenaamde overlays, dit zijn klikbare delen van de video waarmee naar een andere video kan worden verwezen. Hierdoor is het mogelijk een interactieve video te maken met een verhaallijn. Ook kent XIMPEL een score-system, hiermee kunnen scores worden toegekend aan bepaalde overlays en video's. Dit alles maakt het mogelijk dat het zelfs mogelijk is om in XIMPEL een interactief spel te maken op basis van videomateriaal.

Onze keuze is uiteindelijk niet gevallen op het spel-element van XIMPEL, maar de kracht dat mensen zelf kunnen kiezen wat zij willen door middel van de overlay-interactie. Voor dit project hebben we een kaart ontwikkeld met behulp van Adobe Photoshop CS5. Op deze kaart staan afbeeldingen van een 12-tal bezienswaardigheden uit Barcelona. De gebruiker kan via deze kaart zelf aangeven over welke bezienswaardigheid hij informatie wilt zien. Dit is mogelijk door de overlays die konden worden toegevoegd via XIMPEL. Over elk van de twaalf afbeeldingen hebben we een overlay geplaatst die vervolgens verwijst naar een informatieve video van deze bezienswaardigheid. Deze informatieve video's hebben we gevonden op het youtube-kanaal van WorldSiteGuides (<http://www.youtube.com/user/WorldSiteGuides>). Deze video's zijn allemaal ingesproken in het Engels en zeer duidelijk verstaanbaar. Ook zijn de filmpjes in dezelfde stijl gemaakt en zijn ze dus uitermate geschikt voor onze applicatie. Omdat youtube video's relatief makkelijk aan XIMPEL kunnen worden toegevoegd, hebben we ervoor gekozen het materiaal van WorldSiteGuides te gebruiken. Uiteraard sluit deze informatie goed aan op het doel van onze applicatie: het informeren van de gebruiker over bezienswaardigheden in Barcelona.

Indien de gebruiker al het videomateriaal heeft bekeken, is het mogelijk een quiz te volgen met vragen over het getoonde videomateriaal. Dit is een klein spel-element wat we hebben toegevoegd aan onze applicatie om de gebruiker een indicatie te geven over de beheersing van de geleerde stof. De vragen zijn goed te beantwoorden mits de gebruiker wel aandachtig naar de video's heeft gekeken, het blijft tenslotte een hoop informatie. Nadat de gebruiker alle vragen heeft beantwoord krijgt hij/zij een score van 1 tot 10 toegekend en een hierbij horende titel.

Op de website van onze groep is in o.a. de timeline, storyboard en storygraph te zien dat we de gebruiker aan het begin van de applicatie voor de keuze wilden stellen of hij/zij serieuze of niet-serieuze informatie over Barcelona wou bekijken. Deze keuze wilden we implementeren aan de hand van een opmerking tijdens onze eerste presentatie dat we misschien ook wat niet-serieus materiaal konden toevoegen. Er werd toen geopperd om ons

te mailen indien iemand een idee of toevoeging had voor de niet-serieuze kant van onze applicatie. Echter hebben wij nooit een mail van iemand ontvangen (we hebben gekeken tot de ochtend voor de laatste presentaties!) en we hebben er dus voor gekozen deze keuze in onze applicatie weg te laten. In eerste instantie wilden we deze keuze wel behouden, maar het was erg lastig om materiaal te vinden dat tegelijk informatief, niet-serieus en ook nog eens over barcelona ging, te vinden. We hebben er dus gekozen om ons totaal op de serieuze kant van de applicatie te richten en de niet-serieuze kant weg te laten, ons doel was tenslotte het informeren van mensen over de bezienswaardigheden in Barcelona.

De quizvragen zijn veelal opgebouwd uit de informatie uit de eerste 20 á 30 seconden van de filmpjes. We hebben hiervoor gekozen omdat we ons terdege bewust zijn dat mensen vaak niet het hele filmpje af zullen kijken, het zijn immers filmpjes van +- 10 minuten per stuk, dat voor twaalf video's en je zit al snel op een totale kijktijd van een uur of twee. Mensen die echt geïnteresseerd zijn in deze informatie kunnen zonden problemen de hele video bekijken.

Bij aanvang van het eerste college hadden we al het een en ander gelezen over XIMPEL en vroegen we ons sterk af of we daar ooit nog wat aan zouden hebben. We bekeken eerst de Basic versie van XIMPEL, deze leek erg beperkt qua mogelijkheden. Gelukkig werd er geopperd om niet de Basic versie te gebruiken van XIMPEL maar applicatie bestanden te wijzigen door middel van Adobe Flash Builder. Toen zagen we pas wat de echte potentie is van XIMPEL, we zagen ineens een stuk meer mogelijkheden voor onze applicatie en vonden het ook meteen een stuk interessanter. We zijn tot slot Informatica studenten. Er waren hier en daar wat kleine obstakels/beperkingen in ximpel waar omheen gewerkt moest worden, maar over het algemeen zijn we zeer te spreken over dit framework! Het is bijvoorbeeld lastig als je twee overlaycellen hebt die naar hetzelfde item verwijzen maar een andere scorevalue hebben en belangrijker, een andere image. Als je over één van deze twee overlaycellen beweegt, verandert niet alleen de afbeelding van de overlaycel waar je overheen beweegt, maar ook die van de andere overlaycel die naar hetzelfde materiaal verwijst. Verder is XIMPEL een uitstekende framework om interactieve video's te maken. Zolang je creatief genoeg bent, kan je uitstekende, maar ook innoverende interactieve video's maken waar menig mensen van op zal kijken.

Tot slot hebben we uiteraard een trailer gemaakt van onze applicatie die te vinden is via: <http://www.few.vu.nl/~im1121/clip.php>