

Opgave voor een **prijsvraag** voor studenten en anderen voor het ontwerpen van een **game** op het terrein van **burgerschap en mensenrechten**.

Waarom een game?

Internetgames bieden de mogelijkheid om op een speelse manier te ervaren wat er mis gaat als we niet op een bepaalde manier met elkaar en onze omgeving omgaan.

Het kabinet hecht veel waarde aan de bijdragen van actieve burgers aan de samenleving, aan respectvol met elkaar omgaan, aan zorgen voor elkaar en aan een duurzame samenleving. Het ministerie van Binnenlandse Zaken spant zich in om Nederlanders na te laten denken over de betekenis van democratie, grondrechten en actief burgerschap. Een game kan ertoe bijdragen dat kinderen (en hun ouders) leren inzien wat de basiswaarden in onze samenleving zijn en hoe we die kunnen invullen. Games zijn er voor verschillende leeftijdsgroepen. Jongeren in de tienerleeftijd zullen bijvoorbeeld graag het besturen van een stad naspelen en zo inzicht verwerven in elementen van democratische besluitvorming.

De basisschoolleeftijd is ontvankelijk voor het oefenen van basisvoorwaarden voor de menselijke samenleving: luisteren naar elkaar, merken dat mensen verschillend denken en dat je daar respect voor moet hebben; ja, je voordeel ermee kunt doen; samenwerken, niet pesten en niet discrimineren. We herkennen hierin het grondrecht de vrijheid van meningsuiting, het verbod tot discriminatie en niet uitgaan van jouw enige waarheid.

Voor die laatste doelgroep (8-12) bestaat de wens te experimenteren met een educatieve game als een vorm waarbinnen de democratische basiswaarden kunnen worden ervaren.

Opdracht

Ontwerp een voor de doelgroep basisschoolleerlingen een game voor een platform naar keuze: (internet, Wii, Nintendo, etc) dat voldoet aan de volgende voorwaarden:

Door het spel te spelen ondervinden de deelnemers gaandeweg de betekenis van een aantal belangrijke waarden voor het gedrag van mensen onderling in een samenleving. Het gaat daarbij niet zozeer over de verhouding tot de staat of de overheid als wel over de verhouding van burgers onderling die samen een leefbare samenleving maken. Het spel maakt duidelijk dat degene die zich aan die waarden gelegen laat liggen per saldo beter af is dan degene die ertegen zondigt.

Die waarden zijn in het bijzonder de grondwaarden van onze democratie (non-discriminatie, vrijheid van meningsuiting, van vereniging en vergadering, etc.) Eerbied voor verschillen in cultuur en in meningen. In het spel komt tot uiting dat eenkennigheid, afkeer van afwijkende meningen etc. weliswaar een lekker gevoel kan opleveren (onder elkaar), maar uiteindelijk leidt tot een doodlopende weg van groepsdenken, gebrek aan frisse ideeën etc.

Ontwerpen voor een dergelijk online-game worden uiterlijk **1 december 2009** ingewacht bij het ministerie van Binnenlandse Zaken en Koninkrijksrelaties, Postbus.gameprijsvraag@minbzk.nl.

Het beste ontwerp, naar de mening van een deskundige jury, ontvangt een prijs van **€ 5000,-**.

De winnaar(s) worden betrokken bij de realisatie (al dan niet in de vorm van een stage).

Het winnende ontwerp wordt op kosten van het ministerie professioneel vervolmaakt en zo mogelijk aan de markt aangeboden.

Het moet wel een speelbaar game zijn, maar helemaal af zal het niet zijn. De mooiste uitvoering hoeft niet per se de winnaar te zijn. Creativiteit, diepgang en trefzekerheid van de *gameplay* is meer waard dan kunstzinnige vormgeving, graphics, etc. Dat komt in de realisatiefase nog wel.

(niet game-technische) Informatie bij: Henk Westerveld, Ministerie BZK, Afd. Democratie en Burgerschap, tel. 070-4267070, henk.westerveld@minbzk.nl

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.