

aanschaf software onderwijs multimedia

see software installation

status: in discussie
auteur: A. Eliëns
datum: 23/10/2004

achtergrond Zoals in de update multimedia onderwijs¹ opgemerkt is er vanuit de zijde van de studenten behoefte geuit aan enerzijds meer aandacht voor krachtiger multimedia (zoals gebruikt bij games) en anderzijds aan het gebruik van meer geavanceerde tools. In deze notitie wordt een voorstel gedaan tot de aanschaf van verdere multimedia authoring software. Deze notitie is opgesteld in overleg met Mikhail Zouskov en Henk Schut (Computer ondersteuning). Samen met laatstgenoemden wordt gewerkt aan de inrichting van een multimedia practicum zaal met 12-14 werkplekken, uitgerust met machines geschikt voor geavanceerd multimedia authoring.

huidige situatie

In het huidige multimedia authoring onderwijs wordt in het eerste jaar Macromedia Director gebruikt en in de latere jaren VRML, dat een goedkoop en qua onderwijs doeleinden redelijk platform biedt voor interactieve 3D graphics. De ondersteuning voor VRML is, afgezien van de gratis blaxxun 3D plugin, alleen de low-end editor VrmLPad van Parallel Graphics. Recentelijk is ook Alias Maya aangeschaft om de studenten in de gelegenheid te stellen ervaring op te doen met een geavanceerd 3D authoring tool. Maya is echter erg complex, en hoewel functioneel rijk aan features is de afstemming op bv game design niet optimaal. Uitbreidingen van Maya (middels commerciële plugins) lijkt door de kosten die dit met zich meebrengt geen reële optie. Verstandiger lijkt, naast Maya, ook een tool in te zetten (zoals 3D Studio Max) dat meer afgestemd is op de ontwikkeling van 3D content voor games en eenvoudige interactieve applicaties, zoals bv te maken zijn met gangbare 'game engines', dwz platformen voor interactieve 3D graphics.

Samengevat is de huidige situatie:

- Parallel Graphics VrmLPad – site license
- Alias Maya Complete (5.0 & 6.0) – 10 floating licenses (aanschaf 4000 euro)

gewenste situatie

Hoewel VRML ook in de toekomst een solide platform is voor interactieve graphics, is het noodzakelijk andere platformen te gebruiken die enerzijds meer

¹www.cs.vu.nl/~eliens/multimedia/proposal-amt.html

aansluiten bij de gangbare praktijk en anderzijds mogelijkheden bieden tot high performance multimedia die gebruik maken van de nieuwe technologieën, i.h.b. DirectX en de grafische processoren zoals NVidia GForce FX.

Voor de 3D content authoring en met name de creatie van (digitale) humanoïde characters (zoals gebruikt voor agents) is 3D Studio Max een noodzakelijke aanvulling op de huidige situatie. Daarnaast is het wenselijk ondersteunende tools te hebben voor digitale image productie, zoals Photoshop en Adobe Illustrator.

Voor het rendering platform, d.w.z. de interactieve presentatie van 3D content, zijn een aantal alternatieven, waaronder de DirectX SDK, OpenSceneGraph, en andere commerciële of open source game engines. Vooralsnog lijkt het niet noodzakelijk in deze technologieën te investeren, anders dan de tijd die nodig is voor de installatie op studenten systemen.

voorstel aanschaf

Het voorstel voor aanschaf op korte termijn is dan ook:

- 3D Studio Max 7 – 15 fl. lics – twv euro 3500.-

Zie appendix voor nadere (bestel) informatie.

Indien de financiële situatie het toelaat, en het mogelijk is een enkele of een beperkt aantal licenties te beheren is ook de aanschaf van tools zoals bijvoorbeeld Poser te overwegen.

wenselijk

Ook vanuit de meer algemene behoefte van de opleiding MMC is de beschikbaarheid van de onderstaande pakketten wenselijk:

- Adobe Photoshop – met NVidia DDS plugin
- Adobe Illustrator

Ter toelichting, de NVidia plugin maakt het mogelijk tezamen met tools zoals aangeduid onder *installatie* content te creëren voor zogenoemde 'shaders', programmas voor grafische processor waarmee (real time) visuele effecten gerealiseerd kunnen worden.

installatie

Voor het effectief gebruik van de authoring pakketten zoals genoemd is het wenselijk dat de volgende software pakketten en/of SDK worden geïnstalleerd:

- DirectX9c SDK – www.microsoft.com/directx
- WildTangent WebDriver & SDK – www.wildtangent.com/developer
- CG Toolkit – developer.nvidia.com/page/tools.html
- RenderMonkey & SDK – www.ati.com/rendermonkey

De installatie zal in overleg met de groep computer ondersteuning gebeuren.

Appendix: Offerte 3DStudio.nl

Starterpack 3ds max 7 educational : Euro 1.000,-
Additional License 3ds max 7 educational, 15 stuks : Euro 2.500,-
totaal: 3500 euro ex BTW

contact:

Joep van der Steen
www.3dstudio.nl
Macrocad b.v.
email: info@3dstudio.nl