

Essay Interactieve Multimedia

Richard de Bock

im0915

23 Juni 2009

<http://www.few.vu.nl/~im0915>

Inhoudsopgave

Inleiding.....	4
Titel.....	4
Concept.....	4
Scenario.....	5
Maken van de film.....	6
XIMPEL.....	7
Documentatie.....	7
Persoonlijke Ervaringen.....	7
Bronnen.....	8

Inleiding

In dit essay zal ik dieper ingaan op onze gemaakte applicatie, hoe wij als groepje alles gemaakt hebben en hoe we beslissingen hebben genomen.

Mijn groepje, genaamd im0915, bestaat uit:

- Rutger van de Klundert
- Mathijs Willems
- en ikzelf

Titel

De titel die wij bedacht hebben voor ons project is "De dag van het tentamen". Het is niet een erg originele titel, maar je snapt wel gelijk waarover ons project gaat, namelijk de dag waarop je een tentamen hebt.

Concept

Onze interactieve video gaat over een student die op de dag van een tentamen wakker word. Als kijker van de video mag jij vervolgens bepalen welke beslissingen de student neemt deze dag, en door jou keuzes loopt de dag goed of slecht af.

Het concept vond ik persoonlijk het moeilijkste gedeelte van het hele project. Ik ben niet heel erg creatief en ik kon niet iets leuks bedenken zelf. Maar toen we met zijn drieën bij elkaar zaten op de VU zijn we toch uiteindelijk op ons concept gekomen. Toen we het eenmaal over een tentamen hadden, die later in die week was, kwamen we al snel op het concept voor onze video.

Toen we later concepten van andere groepjes zagen, waren we wel een beetje verrast, omdat Rutger en Mathijs het vak vorig jaar ook gedaan hadden en zij een heel ander idee in hun hoofd hadden van hoe het eruit moest zien. We hadden eigenlijk allemaal het idee dat het concept veel meer met de VU zelf te maken moest hebben, maar dat was dus niet zo. Maar we waren op zich wel tevreden met ons concept en daarom zijn we ook daarbij gebleven.

Scenario

Het scenario begint bij een klein intro filmpje dat de credits van het filmpje laat zien, en vervolgens een uitleg van de beginsituatie. Het intro filmpje heb ik zelf gemaakt met behulp van Adobe After Effects. Een camera gaat rond in een kamer, en op elke muur staat een stukje van de credits geschreven. Uiteindelijk zoomt de camera in op een zwart scherm waar een uitleg volgt over de beginsituatie. De uitleg komt met een soort 'Star Wars intro' effect op het scherm, en hierin wordt uitgelegd dat je een student bent aan de VU en dat je aan het einde van de dag een tentamen hebt en je je nog totaal niet voorbereid bent.

Het echte filmpje begint dat je wordt wakker gemaakt door je wekker. Als een typische student heb je natuurlijk nog totaal niet geleerd, en de eerste keuze die je mag maken is: ga je opstaan, of blijf je nog even lekker in bed liggen?

Als je voor blijven liggen kiest, draai je je om en slaap je verder. Je wordt vervolgens pas een paar uur later wakker, en dan moet je opschieten om op tijd op de VU te komen. Als je wel gelijk opstaat moet je proberen je boek te vinden tussen alle troep. Vervolgens heb je de keuze om te gaan leren, of toch maar iets leuks te gaan doen online... Als je gaat leren dan zie je een filmpje van dat je het boek doorbladert en leert voor je tentamen. Als je kiest om iets leuks te gaan doen zie je een klein stukje van een msn gesprek met een mede student, en vervolgens speel je een spelletje.

Wat je keuze ook is, je moet uiteindelijk op weg naar de VU. De keus is aan jou hoe je gaat. Ga je sportief met de fiets? Of ga je eerst een stukje lopen en vervolgens met de metro. Als je voor de metro kiest zie je een filmpje van de metro die net voor je neus wegrijdt. Je komt hierdoor te laat aan op de VU en je rent in paniek het hele gebouw door, maar je kan het juiste lokaal niet vinden. Game over.

Als je wel voor de fiets had gekozen dan zie je de rit naar de VU. Eenmaal mooi optijd op de VU aangekomen loop je richting het tentamenlokaal, en neem je plaats achter een tafeltje. Afhankelijk van je eerder gemaakte keuzes krijg je nu een heel moeilijke vraag (als je niet geleerd hebt) of een heel makkelijke vraag (als je wel geleerd hebt). Je kan natuurlijk geluk hebben en de moeilijke vraag goed gokken, dan heb je een leuke dag gehad.

Als je de vraag goed beantwoord krijg je een outro filmpje met gefeliciteerd, ook weer met de tekst in 'Star Wars' stijl. Als je de vraag fout beantwoord krijg je een ander outro filmpje met jammer dat je het niet gehaald hebt, probeer het nog eens.

Maken van de film

Het filmen neemt behoorlijk wat tijd in beslag, veel meer dan als je alleen maar wat bestaande video's van het internet plukt. We hebben alle filmpjes vanuit 'first person view' gemaakt, zodat je je wat makkelijker kunt inleven in de situatie.

De reis "op de fiets" naar de VU is door Rutger gefilmd vanaf zijn motor. Het is overduidelijk te zien dat er gereden wordt op autowegen. Maar dit vonden we eigenlijk wel grappig. Alle filmpjes zijn sowieso niet helemaal realistisch, zoals het tentamen met 2 mensen en zonder surveillanten, en wat kleine foutjes die we pas te laat doorhadden.

Alles is ook niet helemaal zo geworden zoals we het oorspronkelijk bedacht hadden. We wilden voor het te laat komen de VU in het donker filmen, maar dit bleek wat problematisch door het feit dat geen van ons in Amsterdam woont en het pas rond 23u donker werd. Ook de multiple choice vragen hadden we wat anders bedacht dan het uiteindelijk is geworden. We wilden eerst aan de hand van de behaalde score een bepaalde vraag geven, maar het was met Ximpel helaas niet mogelijk om de score variabele uit te lezen en te vergelijken met een getal. We hebben dus uiteindelijk maar de vraag op het gekozen pad gebaseerd.

Ik heb me bij het maken van de film vooral bezig gehouden met de intro, de tekst effecten en met het monteren van films voor de viral.

De intro heb ik gemaakt met After Effects van Adobe. Ik had voor dit project nog nooit met dit programma gewerkt, maar ik had ooit een intro gezien van zo'n kamer en ik dacht: zoiets wil ik ook maken. Er zijn genoeg tutorials te vinden op internet, en ik heb er een aantal gevolgd om de intro te kunnen maken. Het heeft nog best veel tijd in beslag genomen.

De tekst effecten heb ik ook gemaakt met After Effects. Toen ik eenmaal doorhad hoe dit moest kostte dit niet veel tijd. Maar ik vind het persoonlijk wel een mooi resultaat.

Het monteren heb ik gedaan met Sony Vegas, een video edit programma. Hier had ik al wat vaker mee gewerkt, dus ik wist hoe alles werkte.

XIMPEL

Voor het maken van de interactieve video hebben we ximpel gebruikt. Mathijs heeft eigenlijk al het werk met ximpel gedaan, maar ik heb wel even gekeken hoe het in elkaar zat. Het is op zich wel een makkelijke structuur. Je hebt een config bestand, met wat standaard dingen, en een XML bestand waarin je de hele afspeellijst definieert. Je kon vervolgens makkelijk gebieden maken die bepaalden welk filmpje er vervolgens afgespeeld word als je op het gebied klikte met de muis. Al met al leek het me niet zo moeilijk, en er waren best wel wat uitgebreide mogelijkheden.

Mathijs had vorig jaar ook al met ximpel gewerkt, en hij zei dat het programma een stuk verbeterd was in vergelijking met vorig jaar.

We hadden op het laatst wel nog wat problemen met het video formaat waarin wij al onze filmpjes hadden omgezet. Toen we al onze .mp4 bestanden wilden gebruiken in ximpel werkten ze niet. Dat vonden we raar, omdat ximpel .mp4 bestanden zou moeten ondersteunen. Het bleek dus dat er verschillende versies van .mp4 zijn, en ximpel ondersteunde niet de versie die wij gebruikten. We hebben toen alles moeten omzetten, dat was wel een beetje vervelend.

Documentatie

We zijn elke week een keer bij elkaar gekomen om wat dingen te bespreken. Verder hebben we elkaar gesproken op msn, of elkaar gemaild. We hebben ook de nodige documenten gemaakt en op onze site gezet. De documentatie was niet veel werk, het was zo af.

Mathijs heeft de website gemaakt, omdat hij de enige was die permissie had om files op ons groepsaccount te zetten gek genoeg.

Persoonlijke Ervaringen

Ik vind het wel leuk om video's te maken, met leuke effecten en graphics. Interactief hoeven ze van mij niet speciaal te zijn, maar het was leuk om een keer een interactieve film te maken.

Ik vond wel dat het project vrij snel af moest zijn. Je had maar 4 weken voor alles, en ik had het ook nog eens heel erg druk met andere vakken en projecten, dat viel wel even tegen.

De samenwerking in ons groepje ging wel goed, we hebben wel goed afgesproken wie wat precies deed, en ik denk dat we wel allemaal ongeveer evenveel tijd hebben besteed aan dit project.

Bronnen

<http://www.cs.vu.nl/~eliens/im/>

<http://www.videocopilot.net/>

<http://www.ximpel.net>