

Interactive guide to surviving the wilderness

Andy Wang

IM1131

Introductie

Na afloop van het eerste college was het mij nog niet echt duidelijk wat het vak (p)im nou eigenlijk inhield. En de site was meer een warboel dan een gestructureerde informatiebron.

Naarmate de tijd verstreek, werd het wel steeds duidelijker wat er van ons verlangd werd. De keuze in onderwerp was erg abstract, waardoor ons veel vrijheid werd gegund.

Toen ik erachter kwam dat de applicatie niet per se een verhaal hoefde te vertellen, kwam ik al snel op het idee om iets te doen met de show *Ultimate Survival* (in VS: *Man vs Wild*, in Engeland: *Born Survivor: Bear Grylls*), dat ik in verband bracht met één van de aanbevolen thema's; danger.

Onderwerp

In deze applicatie heeft de kijker alles zelf in de hand. Het idee is om de gebruiker enkele survival technieken te leren op basis van de situatie waarin hij of zij kiest te verkeren. En die keuze wordt weer onderverdeeld in omgeving (bijvoorbeeld woestijn of moeras) en activiteit (bijvoorbeeld dorst lessen of onderdak zoeken).

De keuzes zijn beperkt in vergelijking met wat moeder natuur in werkelijkheid écht te bieden heeft, maar veel uitgebreider was niet realistisch haalbaar geweest. Mede in verband met tijd en de beschikbare server ruimte.

De structuur van de applicatie is uiteindelijk ook geworden zoals ik het me initieel had voorgesteld met de storygraph. Alleen het aantal locaties (land / continent) was me nog onbekend tot de applicatie al bijna af was. Dat kwam door het feit dat ik niet wist wat haalbaar was.

Ximpel

Aanvankelijk stuitte ik op een aantal problemen doordat ik de verouderde tutorials van de vorige versies van Ximpel gebruikte. Die problemen werden al snel

verholpen met behulp van de patch notes van versie 3.0 die ik later vond. Vanaf dat punt was het werken met ximpel goed te doen, zonder enige voorkennis van xml.

Video

Het meeste werk bleek te zitten in het verzamelen en editten van videofragmenten. In het begin dacht ik dat er genoeg volledige afleveringen op Youtube waren te vinden. Maar ik kwam er al snel achter dat een groot gedeelte van die video's zijn verwijderd in verband met copyright-problemen. Met enige moeite heb ik wel de specifieke afleveringen kunnen vinden en downloaden met gebruikmaking van Google.

Toen ik alle videofragmenten had gerendered (in .mp4 formaat), kwam ik erachter dat de totale bestandsgrootte iets over 400MB was. Niet wetend hoeveel serverruimte er beschikbaar was, heb ik alle fragmenten van .mp4 naar .flv geconverteerd wat resulteerde in een totale bestandsgrootte van 128MB. Dat heeft me een hoop tijd bespaard bij het uploaden van al het videomateriaal.

Ik had graag nog gebruik willen maken van fragmenten van andere survivalprogramma's en/of parodiën op *Man vs Wild*, om het wat interessanter te maken. Maar aangezien ik geen andere survivalshows echt ken, heb ik er uiteindelijk voor gekozen om het te laten zoals het was.

Conclusie

Al met al heb ik met veel plezier aan de applicatie gewerkt, mede door mijn interesse in het gekozen onderwerp. Het werken met ximpel en xml bleek uiteindelijk niet zeer technisch en goed te doen, zelfs voor mensen zonder enige achtergrondkennis van xml.

Er was voldoende begeleiding voor de studenten die ergens tegen aan liepen. En ondanks het feit dat de applicatie niet volledig geworden was zoals ik had gehoopt, ben ik wel tevreden met het eindresultaat.

Andy Wang

IM1131