

programma audacity konden we onze voiceovers maken en deze met behulp van windows movie maker onder de filmpjes plakken. Enige probleem dat we tegenkwamen was dat de youtube filmpjes te lang waren, omdat we geen goede programma konden vinden om deze rechtstreeks te bewerken moesten ze eerst worden omgezet. Dit leverde jammer genoeg verlies van kwaliteit op. Ook als er geluid onder de youtube filmpjes moest worden gezet moesten deze eerst worden omgezet. Zeker als de filmpjes dan ook weer moesten worden terug geconverteert naar .flv files nam de kwaliteit erg af, hier was jammer genoeg erg weinig aan te doen.

Ximpel? Nee, Flash

Het was ons niet gelukt om de pakketten te localiseren die nodig waren voor het gebruiken van Ximpel. Erg stom dat we niet een extra uurtje hebben gezocht, dit had ons waarschijnlijk veel werk gescheeld. Aan de andere kant was het ook leerzaam om met andere programmas te werken. Eerst hebben we flex gedownload. Hier bleek echter na enkele uren ploeteren met online manuals geen beginnen aan. Toen zijn we overgestapt naar flash cs3 en hebben hier met behulp van actionscript 2.0 onze interactieve film mee geproduceerd. Met behulp van online tutorials dan wel, aangezien flash en actionscript voor ons allebei nieuwe talen waren. We vonden de site www.gotoandlearn.com, waar je video tutorials kon vinden van diverse applicaties die andere mensen al hadden gebouwd. Met behulp van deze tutorials konden we na 2 uur 1 .flv file afspelen, we waren er dus nog lang niet.

Na nog een paar uur later was er een schuifbalk toegevoegd, hiermee kon de video terug en vooruit worden gespoeld. Een hele stap voorwaarts maar ook nog een hele weg af te leggen.

Nodeloos te zeggen was deze hele manier van werken (als nieuweling werken met flash en actionscript) veel fout gevoeliger dan het werken met Ximpel doordat de complexiteit vele malen hoger lag. Zo hebben we ook de nodige bugs eruit moeten halen: Filmpjes die na te zijn afgelopen opnieuw begonnen terwijl het keuze menu werd getoond. Het einde dat werd getoond voordat het laatste filmpje überhaupt was begonnen bij de laatste Keuze. Geluid dat niet speelde. Echter hebben we met flash wel wat dingen kunnen toevoegen zoals een afspeelbalk met een play, stop en rewind knop. Ook konden we op deze manier de mogelijkheid toevoegen om een filmpje opnieuw te tonen nadat je deze hebt gezien in plaats van door te gaan naar het volgende item. De verschillen die tussen flash en Ximpel zitten lijken aardig groot, vooral omdat Ximpel meer is gebouwd voor de novice die redelijk simpel een interactieve video in elkaar wil zetten. Flash of Actionscript beter heeft echter veel meer oplossingen waardoor deze voor een beginnend persoon veel verwarrender zijn.

Slot c.q. Afterthoughts

Achteraf gezien moet ik zeggen dat ik er in het begin er erg tegenop zag aangezien dit niet een van de dingen is die mij erg ligt. Echter nadat de eerste ontwerpfasen achter de

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.