

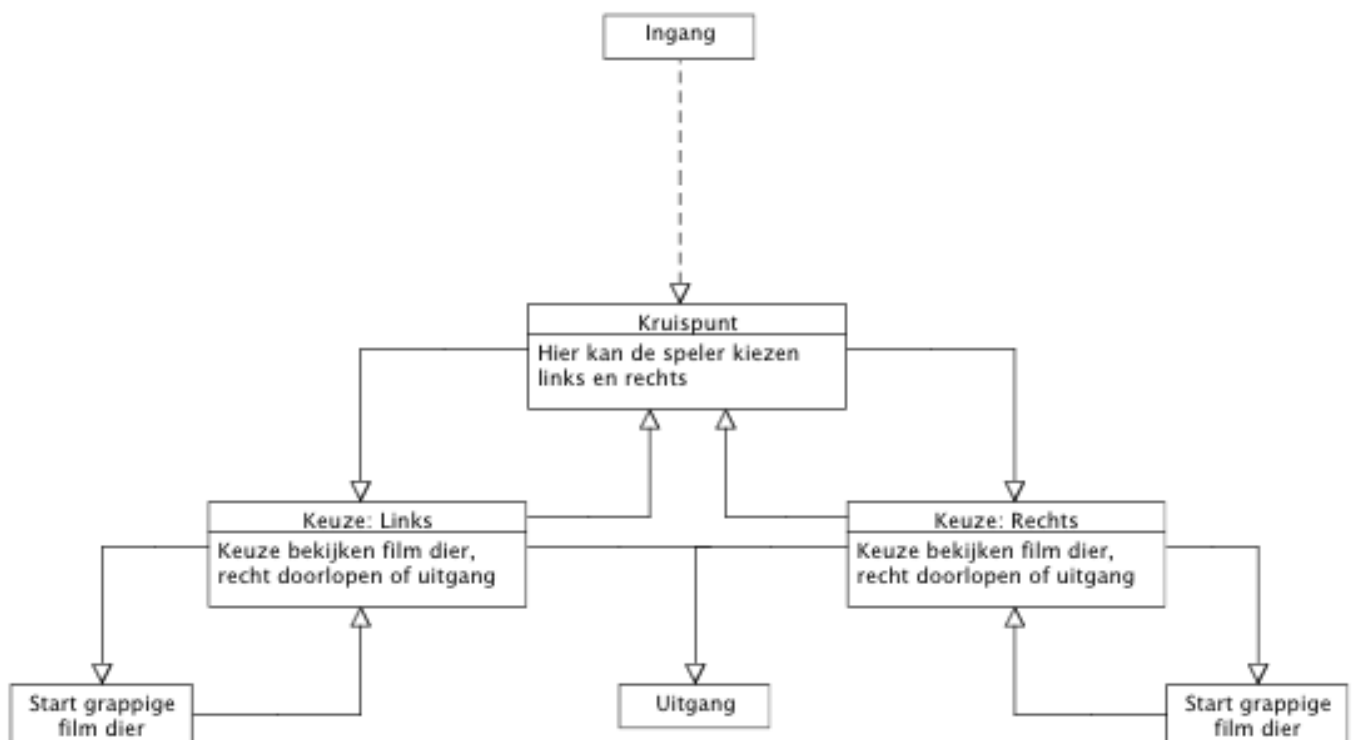
ZOO FUNNY



Lisa Oud & Maiko Saan
IM1117

Diagram

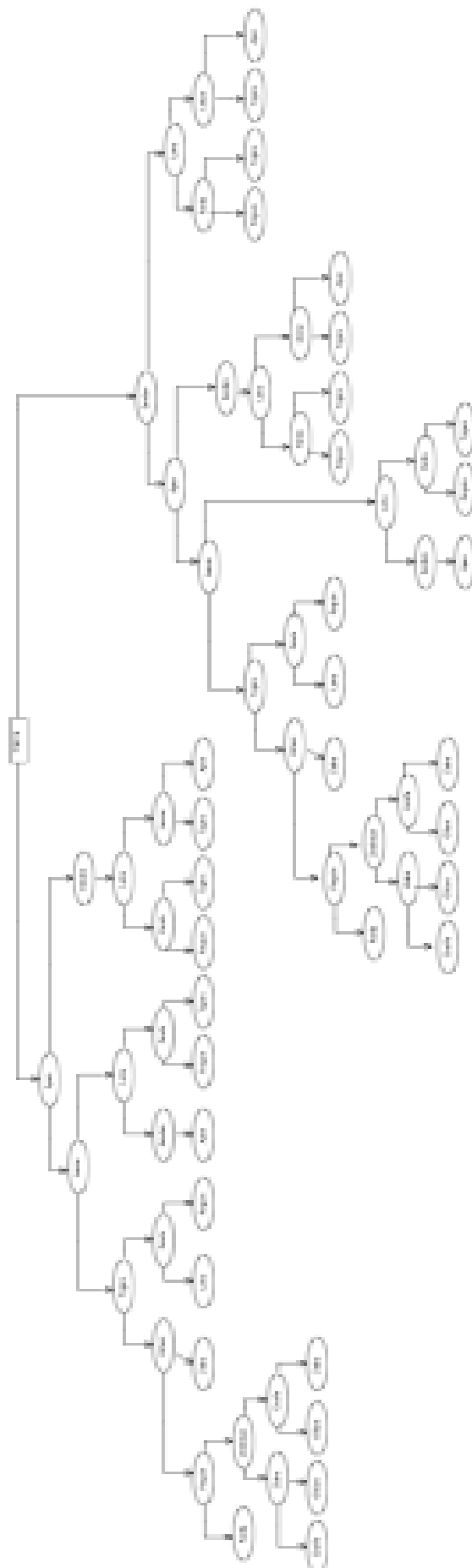
In onze interactieve video volgt de kijker een rondleiding door dierentuin Artis. De story graph van ZOO FUNNY zit heel structureel in elkaar. Hij bestaat namelijk uit een aantal stappen die voor alle dieren hetzelfde zijn. Hieronder zijn de stappen verwerkt in een diagram:



Graaf

Uit de diagram wordt duidelijk dat er een vast parcours wordt gelopen door onze interactieve film. We starten bij de ingang. Daarna komt men bij het eerste kruispunt. Hier kiest de speler links of rechts (de richting gaat naar een bepaald dier). Indien de speler links kiest krijg de speler de keuze of hij/zij de film wilt zien (hiervoor moet hij/zij op het hok van het dier/op het dier zelf klikken), rechtdoor wil lopen naar het volgende kruispunt (voor nieuwe keuzes) of wilt stoppen en naar de uitgang wilt.

Indien de speler op het dier heeft geklikt en het filmpje heeft bekeken zal hij weer naar het punt worden gestuurd waar hij het laatst geweest is; hier heeft hij weer de keuze om het filmpje nog een keer te bekijken, recht door te lopen naar het volgende kruispunt of om naar de uitgang te gaan.



Indien de speler op rechtdoor klikt zal hij/zij terechtkomen bij een nieuw kruispunt met nieuwe dieren uit Artis.

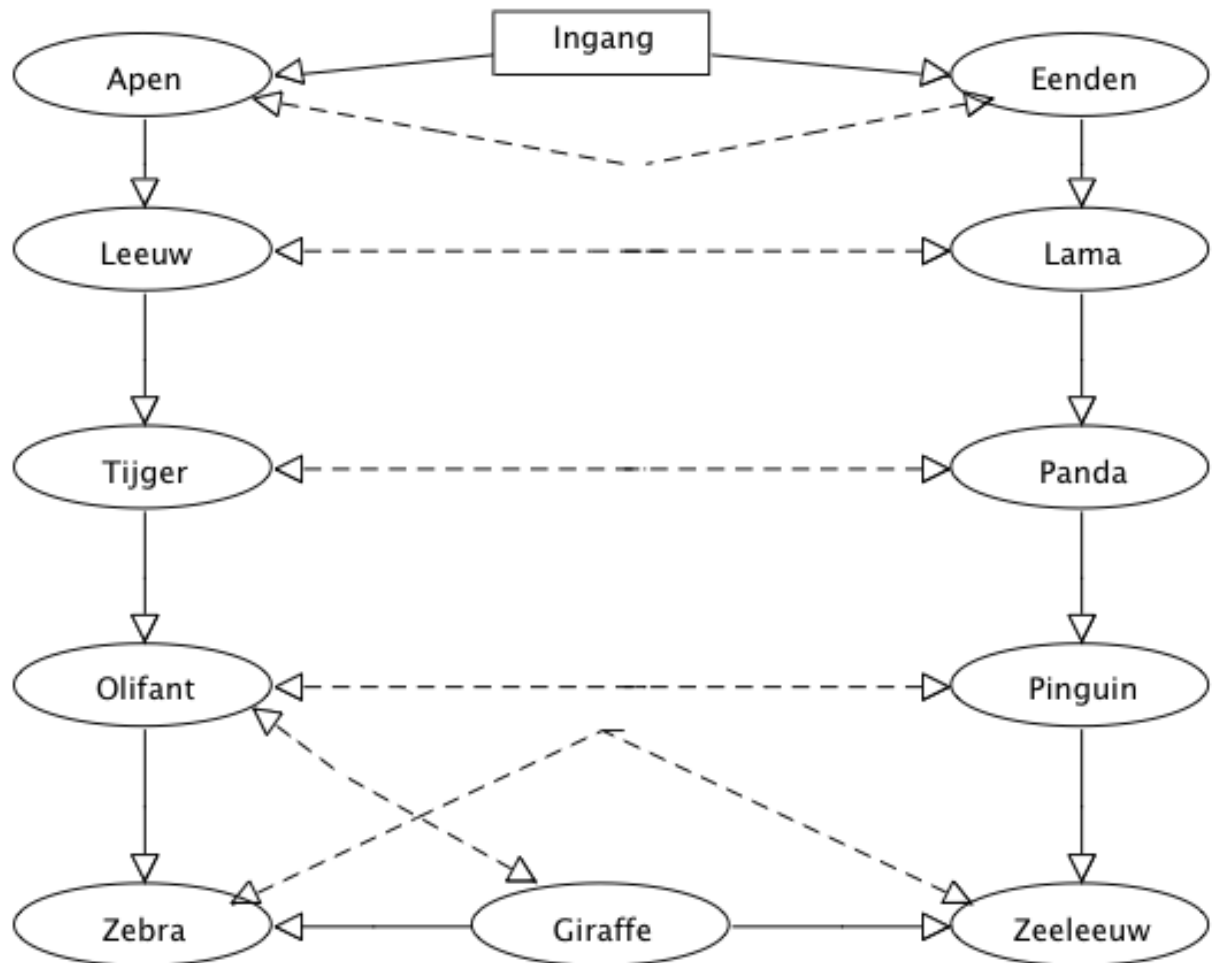
De route van de dieren hebben wij uitgewerkt in de volgende graaf. Wij hebben hem bewust niet tot het einde uitgewerkt omdat we de route tot dusver uit de graaf te halen is.

Op onze site is de PDF versie van de graaf te downloaden.

Relaties

Onder de graaf hebben we de relatie tussen de paden van de dieren nogmaals weergegeven.

Dit zijn de mogelijke routes tussen de dieren door Artis en dit zullen wij ook op deze wijze gaan programmeren.



Planning

Hieronder is de bijgewerkte planning te vinden.

	Taak	Datum	Wie	Aantal minuten
☒	Bij elkaar komen en bedenken concept.	6 jun 2011	Team	60
☒	Schrijven concept	6 jun 2011	Team	20
☒	Links naar filmpjes verzamelen	7 jun 2011	Team	60
☒	Alle dieren op een rij zetten	7 jun 2011	Team	10
☒	Inleveren: concept (title, synopsis, plan van aanpak)	8 jun 2011		
☒	Extra materiaal verzamelen	12 jun 2011	Lisa	90
☒	Scenario schetsen	13 jun 2011	Maiko	75
☒	Scenario in tijdbalk zetten	13 jun 2011	Maiko	20
☒	Interactieve graaf maken + korte uitleg	14 jun 2011	Lisa	120
☒	Website	12 & 13 jun 11	Maiko	180
☒	Inleveren: detailed scenario(s), with timeline + interaction graph(s) with brief explanation	15 jun 2011		
☐	Naar artis om foto's te maken			
☐	Links naar filmpjes verzamelen			
☐	Maken storyboard			
☐				
☐	Inleveren: asset(s) (sketches, photo material, (links to) clips + storyboard(s) scenario(s) illustrated with asset(s)) +	22 jun 2011		
☐	Voorfilm clip in elkaar zetten			
☐	Interactieve film in elkaar zetten			
☐	Essay schrijven			
☐	Review de andere studenten			
☐				
☐	Inleveren: (viral) clip in wmv, mp4 or flv format + interactive video application (final production online, with link to zip) + justification/essay + review(s) (using	29 jun 2011		