

0.0.1 Practicum Multimedia Authoring I – Opdracht 3

Product Demo

titel demo

omschrijving Werk de eenvoudige product demo van opgave 3 uit tot een echte, mooie, product demo, met realistische textures en animaties. Maak bijvoorbeeld een 'guided tour' waarin je met behulp van een animatie de (verschillende aspecten van de) functionaliteit van je product toont. Vergeet je logo niet!

vrml Switch, TimeSensor, Interpolators, Texture, complexe geometrie

deadlines zie practicum handleiding

opmerking Zie voorbeeld 3. Bestudeer de reference manual voor een optimaal gebruik van textures en de verschillende wat meer geavanceerde knopen, zoals de Switch, Extrusion, enzovoorts.