

### 0.0.1 Practicum Multimedia Authoring I – Infotainment VR

Practicum Handleiding

**thema** Infotainment

**formaat** VRML97 [+ HTML]

**omschrijving** Infotainment is een belangrijke toepassing van 3D technologie. Als toepassingsgebieden van Infotainment onderscheiden we Culture, Entertainment en Commerce. Tevens merken we op dat ook de ondersteunende technologie voor het ontwikkelen van 3D Infotainment in VRML van belang is. In deze opdracht gaan we uit van een 'immersive' inbedding van interactie mogelijkheden in de 3D (VRML) wereld. Dat wil zeggen dat, in tegenstelling tot de Product Demo, geen sprong naar buiten (bijvoorbeeld naar HTML) wordt gemaakt om informatie te presenteren of interactie mogelijk te maken, maar dat alle informatie en interactie mogelijkheden in de wereld zelf bevat zijn.

#### **voorbeelden**

- Culture: Virtual Galleries/Musea
- Entertainment: Games
- Commerce: Shopping Malls

**opmerking** Bij de Infotainment opdracht is het belangrijk een duidelijk concept te ontwikkelen.