

0.1 Multimedia Authoring II

Studiegids

cursusplan

- plan 1

brainstorm

- 1/3 paper, 1/3 concept, 1/3 realisatie
- technisch: shared events en minimale agent
- idee opdracht: VU Information Campus
- building blocks: VU Campus, interface gadgets, e.v. object repository
- college: ideologie en literaire achtergrond
- focus: modelleren (in hogere zin)
- vereisten: mma1 / basic vrml kennis
- uitgangspunt: informatie wereld in gegeven context (VU), met zinvolle (!) interactie en 'guidance'

status Voorstel.

voorwaarde Medebekostiging *blaxrun* Community Server + SDKs

opmerking Voor de voorbereiding van dit vak wordt aanbevolen Maja Kusanovic voor de periode van enkele maanden aan te trekken.

personeel Bij de voorbereiding en uitvoering zal Zhisheng Huang (VU, aangesteld als post-doc op het WASP project) ingezet moeten worden.

Voor de uitvoering zijn stud. ass. nodig.

<http://www.cs.vu.nl/~eliens/mm/mma2.html>