

DE UB VU MULTITOUCH WALL: DE DIGITALE BIBLIOTHEEK BINNEN HANDBEREIK



Een multitouch wall is een scherm dat op een locatie wordt geprojecteerd waar men met bewegingen het scherm kan bedienen en commando's afgeven. De kracht van deze projectie staat in het feit dat meerdere gebruikers tegelijkertijd het kunnen gebruiken. De gebruikers kunnen individueel, naast elkaar de getoonde informatie raadplegen en ook met elkaar via de applicatie communiceren. Zo ontstaat een multidimensionale interactie tussen deelnemers door middel van de getoonde informatie.

Het gebruik van een multitouch is sterk afhankelijk van de wensen van de gebruiker. Je kunt het op verschillende manieren instellen en het is erg flexibel in gebruik, je zal het kunnen wijzigen van tijd tot tijd door nieuwe toepassingen te integreren. Een toepassing die voor de UB interessant is, is de integratie van rfid uit de lenerspassen en de informatie die beschikbaar is over de gebruiker in het bibliotheekstelsel, zodat men zijn persoonlijke voorkeuren kan bepalen en integreren met de informatie op het scherm.

De UB Multitouch wall is de missing link tussen digitale en fysieke bibliotheek. Het wordt een informatiezuil binnen de bibliotheek die de fysieke bibliotheek aan de digitale bibliotheek kan koppelen en andersom. Studenten en onderzoekers kunnen met een boek in handen zien wat er digitaal over dit boek te vinden is en gerelateerde publicaties vinden. Ook kunnen studenten onder een *sound shower* weblectures volgen die het onderwerp van het boek bespreekt. Een applicatie zoals de Multitouch wall kan de studenten motiveren om meer gebruik te maken van de bibliotheek omdat het een medium is die de nieuwe generatie aanspreekt: het is erg visueel en speelt in op de technische nieuwsgierigheid van jongeren.

Er wordt op dit moment onderzoek gedaan naar de mogelijkheden voor een multitouch wall voor de Universiteitsbibliotheek VU. De wall zal medio 2011 beschikbaar zijn bij de nieuwe informatiebalie van de UB VU op de begane grond van het Hoofdgebouw. De hardware wordt geleverd met de basis software. Voor de bibliotheek toepassingen is de UB VU op zoek naar andere mogelijkheden, zoals de inzet van studenten.

Onafhankelijk van de multitouch wall heeft de bibliotheek applicaties nodig voor mobiele applicaties. De Universiteitsbibliotheek is open om als proeftuin voor studenten te fungeren zolang de veiligheid van onze systemen niet in gevaar worden gebracht. Voorwaarde is dat de gemaakte applicaties/toepassingen onder de creative commons licenties vallen. We adviseren de volgende licentie:



Voor meer informatie verwijzen we naar de website van de Creative Commons: <http://creativecommons.nl/licenties/uitleg/>

Informatie over de Multitouch Wall

Operating system: Logos3D – gebaseerd op IC3D Media
(hopelijk in Windows 7 beschikbaar)

Mogelijke opdrachten voor studenten Suggesties zijn ook welkom!

Belangrijk! Studenten mogen gebruik maken van de Windows Surface in de MediaXperience om de applicaties uit te proberen. Reserveren is gewenst om teleurstelling te voorkomen. De MediaXperience bevindt zich op de 1^e etage van het Hoofdgebouw.



1. Virtuele boekenkast

Maak een virtuele boekenkast van de UB Catalogus. Alle publicaties zijn voorzien van de afbeelding van het kapt van het boek. Deze kapt kun je gebruiken om een virtuele

boekenkast te bouwen. Zodra een gebruiker op een titel klikt gaat hij direct naar de informatie over deze publicatie in de UB Catalogus.



2. Applicatie voor de catalogus

Publicaties die je in de catalogus bewaard kun je met een email functionaliteit naar je email adres versturen of naar een persoon die naast je de multitouch wall ook gebruikt.



3. Locatie publicaties – interactieve plattegrond

Waar is het boek? Bouw een plattegrond van het Hoofdgebouw van de VU met de bibliotheek locaties. Studenten kunnen de plaatskenmerk van een boek intypen en vervolgens zien waar de publicatie in het gebouw zich bevindt.

<http://vimeo.com/10105210>



4. Gegevens met elkaar delen

Deel de publicaties die je hebt bewaard met de persoon die naast je staat door je bewaarde items te koppelen met de bewaarde items van de andere persoon.



5. Het visualiseren van publicaties

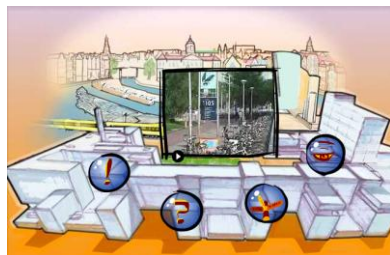
Maak de catalogus van de UB aantrekkelijker voor de gebruikers door de publicaties anders op het scherm te presenteren. Maak bijvoorbeeld kaarten die gebruikers kunnen bewaren door ze op een stapel te zetten of maak een tagcloud met de publicaties van een bepaalde schrijver.

http://www.youtube.com/watch?v=tDyDgoM0lc&feature=player_embedded

<http://www.oeroeg.nl/>

<http://www.lightmaker.nl/2009/12/surface-multi-touch-table-voor-de-npo-en->

holland-doc/



6. De Bieb tour

Maak een leuke en interactieve tour door de bibliotheek. Deze tour zou gebruikt kunnen worden om eerste jaars studenten bekend te maken met de bibliotheek.

http://www.youtube.com/watch?v=GTpXf5Np3Pw&feature=player_embedded#!



7. Hoe combineer ik zoektermen?

Maak een leuke interactieve game waar studenten kunnen leren hoe ze met Boeleaanse operatoren kunnen omgaan. Hoe combineer je zoektermen met de operator AND OR NOT?

http://www.nwmissouri.edu/Library/courses/research/intro_e.swf



8. My library assistant avatar

Bouw een avatar die gebruikers kunt ondersteunen bij het gebruik van de multitouch wall. Deze avatar kan ongevraagd tips geven aan de gebruiker en zal voortdurend op het scherm bewegen.



9. Belangrijke nieuws items koppelen aan wetenschappelijke publicaties
Wat er op de krant staat vandaag heeft een achtergrond. Maak een applicatie die automatisch nieuwsberichten aan wetenschappelijke publicaties kunt koppelen. Deze applicatie kunt open blijven in de multitouch wall als er niemand gebruik van de wall maakt.



10. Als het niet op de UB VU aanwezig is, waar dan wel?
Maak een applicatie die de adressen van verschillende bibliotheken in Nederland tont (met behulp van Google Maps)
<http://il.youtube.com/watch?v=CgesPgfpFP4&feature=related>



11. Mini games voor tijdens de pauze
Studenten vervelen zich soms in het VU gebouw. Even een break van de studie, maar wat te doen hier? Maak een aantal korte games die men met zijn tweeën op de wall kunnen spelen. Voorwaarde is dat je ze in een multitouch omgeving kan gebruiken. Je kunt kiezen om de applicatie alleen te gebruiken of met een mede student. Ter inspiratie:

<http://vimeo.com/10551621>

<http://onderwijs.geschiedeniszeeland.nl/>